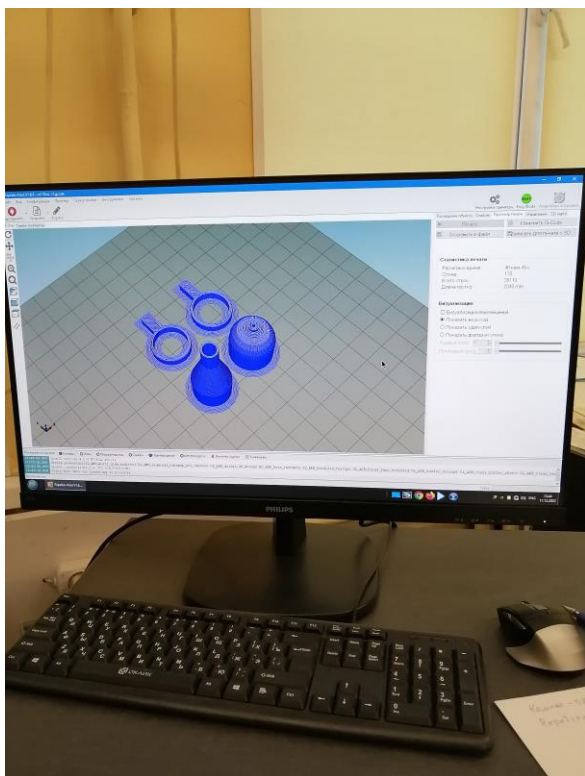


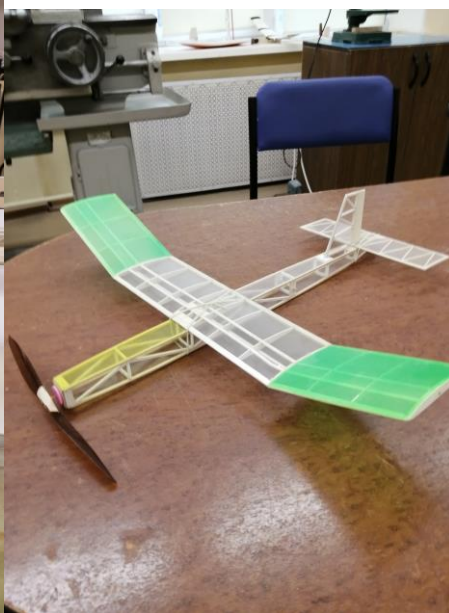
Аддитивные технологии в авиамоделировании.

Аддитивные технологии-метод создания трёхмерных объектов, деталей путём послойного добавления: пластика, металла и т.д. Такие трёхмерные или 3D объекты создаются с помощью 3d - принтеров. Название технологий произошло от английского слова add-добавлять. Сами эти технологии были изобретены ещё в 1986 году американцем Чарльзом Халом, но для авиации это новейшее решение. В январе 2022 года администрация Правобережного дома детского творчества приобрела 3D принтер «Зенит» для коллектива «Авиамоделирование». После тестирования пришлось поработать с самим принтером: закрепить все гайки, у рабочего стола поменять пружины на более мощные, припаять не припаянные провода. И самое главное сделать дополнительный бокс от пыли и удержания температуры. Сергей Викторович Гусев подарил новенький компьютер. Вот как это теперь выглядит. На компьютере стоит программа Компас – 3d 19 и Repetier-Host





Модели построенные при помощи 3D принтера





По просьбе старшего методиста ГУМО Кибешевой Екатерины Николаевны и педагогов авиамодельных коллективов СПб (всего 9 педагогов) 16 ноября проведён открытый урок по теме аддитивные технологии в авиамоделизме. Были рассмотрены темы :

1. Проектирование в программе « Компас».
2. Расходные материалы (Филаменты)для принтера.
3. Технология печати на 3D принтере.
4. Рассмотрены готовые образцы заготовок на модели.
5. Композитные материалы – внутренний мягкий сердечник и жёсткая оболочка.