

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ПРАВОБЕРЕЖНЫЙ ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»  
НЕВСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

---

ПЕШЕХОДНЫЙ КВЕСТ  
«**ОтЛИЧНЫЙ Невский**»

возраст учащихся: 12-15 лет

Разработчик: Гороховец  
Ирина Васильевна,  
заведующий отделом краеведения,  
методист  
Семенова Елена Павловна, методист

Санкт-Петербург  
2023

## Пояснительная записка

Пешеходный квест – это игровая образовательная технология, нацеленная на решение определённой педагогической проблемы, связанной со сложностями в умении вести себя или реагировать на типичные и нестандартные ситуации в жизни города.

Для решения данной педагогической проблемы ставятся следующие образовательные задачи:

**Предметные:** актуализация, расширение и углубление знаний в области исторического и современного культурного наследия города.

**Метапредметные:** развитие умений практической ориентации в городском пространстве, использование возможностей объектов городской инфраструктуры.

**Личностные:** формирование осознанного и ценностного отношения к историческому и современному культурному наследию города.

Современный город – это постоянно меняющаяся «живая» среда. Каждый день в городе происходит множество событий, которые, так или иначе, влияют на повседневные планы горожан:

- Изменяется облик города – появляются новые культурные доминанты, общественные здания и жилые дома; закрываются на реставрацию памятники культурного наследия города, сносятся здания и т.д.
- Появляются и изменяются актуальные визуальные тексты (граффити, проекции на зданиях, событийные тексты, афиши и реклама и т.д.).
- Происходят изменения в транспортной инфраструктуре города (перекрываются дороги, закрываются станции метрополитена в связи с ремонтом или по другим причинам и т.д.).
- Проводятся массовые культурные, спортивные, экономические, политические, научные мероприятия, влияющие на повседневную жизнь.
- Происходят спонтанные городские события.

Цель пешеходного квеста – подготовиться и научиться ориентироваться в различных типичных повседневных и нестандартных ситуациях городской жизни.

### **Перечень используемых технологий:**

Пешеходный квест разработан с учётом современных принципов и технологий обучения в дополнительном образовании, в том числе – системно-деятельностного и компетентностного подходов. Говоря о задачах, которые учащиеся учатся решать в процессе прохождения квеста, нужно отметить, что часть задач связана с ситуациями, возникающими в повседневной жизни:

- практической ориентацией в городском пространстве, умением пользоваться инфраструктурой города (мегаполиса);
- организацией собственного времени и действий;
- адекватным взаимодействием и сотрудничеством со сверстниками и взрослыми;
- формированием собственного взгляда и личной позиции по отношению к окружающему миру.

### **Технология проведения пешеходного квеста**

1. Пешеходный квест имеет заглавную идею, с которой связаны легенда и сюжет, и сверхзадачу (главное задание квеста), которую необходимо решить во время прохождения квеста.

2. Объекты городской среды отбираются, исходя из сюжетной линии квеста, и помогают решить его главную задачу. Это могут быть как признанные памятники культурного наследия, так и современные здания. Кроме того, это разнофункциональные городские объекты: историко-культурные и природные памятники, объекты инфраструктуры, общественные здания и жилые дома. Все объекты городской среды, задействованные в квесте, связаны между собой общей содержательной линией.

3. Пешеходный квест предполагает решение различных типов заданий:

- а) задания, связанные с легендой квеста;
- б) задания, связанные с умением ориентироваться в городском пространстве, работать с картой города, находить необходимые объекты городской среды;
- в) предметные здания, нацеленные на визуальное исследование объектов;

- г) поиск информации в сети Интернет по предложенным условиям, и в других информационных источниках;
- д) решение задач, связанных с типичными (повседневными) и нестандартными ситуациями в городской жизни;
- е) фотосъёмка по заданным условиям.

Предварительной подготовки пешеходный квест не требует!

### **Организационные моменты пешеходного квеста:**

1. Участникам квеста известно только место старта;
2. На старте команды получают:
  - легенду квеста,
  - геолокацию на первый объект маршрута (QR-код),
  - рабочий лист для ответов на задания,
  - необходимые подсказки.
3. Участники квеста движутся по маршруту последовательно. Геолокация на каждый последующий пункт маршрута присылается технической службой (1 человек на 4 команды) в сообщениях «ВКонтакте» только после того, как будут получены ответы на задания с предыдущего пункта. Связь с организаторами осуществляется через сообщения группы «ВКонтакте» «Отел краеведения. СПб. Невский.».

Только после выполнения этого задания команды получают в сообщении «ВКонтакте» геолокацию на следующий объект и задания к нему.

Для успешного квеста участникам необходимо взять с собой:

- Смартфон или планшет с выходом в Интернет и наличием приложений Яндекс. Карты, ВКонтакте, QR Code.
- Авторучки, карандаши, планшет для бумаг.
- Карту города.
- Фотоаппарат.
- Зонт (на случай непогоды).
- Воду и что-нибудь для перекуса.

Очень важно одеться по погоде и не забыть записать телефоны организаторов квеста.